

„Éld át a szurkolást! Játssz az Auchan FC-vel az 1 000 000 Ft értékű Bizalompontért!”

elnevezésű promóció

Hivatalos játékszabály

1. A játék szervezője:

„Éld át a szurkolást! Játssz az Auchan FC-vel az 1 000 000 Ft értékű Bizalompontért!” elnevezéssel az Auchan Magyarország Kft. (székhely: 2040 Budaörs, Sport utca 2-4., cégjegyzékszám: 13-09-165237; adószám 13338037-2-44; a továbbiakban: **Auchan**) a továbbiakban: **Szervező**, a vásárlásuk során az aktív Bizalomkártyájukat használó vásárlói számára nyereményjátékot hirdet (a továbbiakban: **Játék**, vagy **Nyereményjáték**). A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhely 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3.; cégjegyzékszám: 01-09-666794; adószám: 12328451-2-43; a továbbiakban: **Lebonyolító**).

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely a promócióban részt vevő Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban,
- legalább egy alkalommal legalább 10 000 Ft értékben aktív Bizalomkártyája használatával¹ vásárol, és
- a www.focimadarak.auchan.hu oldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) előbb személyes adataival és Bizalomkártya számával regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló blokk/nyugta/online rendelés adatait (az 5.2. pontban részletezve) a Weboldalon (a továbbiakban: **Pályázat**).

¹ A Bizalomkártyáról további információk az auchan.hu/bizalomkartya oldalon érhetőek el.

A továbbiakban a Játékban részt vevő, és a fenti követelményeknek megfelelő személyek: **Játékosok.**

A Játékban a Lebonyolító és a Szervező munkavállalói, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A Játékban kizárólag aktív Bizalomkártyával történt vásárlással lehet érvényesen részt venni. Business Bizalomkártyával történt vásárlás nem jogosít a Játékban való részvételre.

A Játékban az áruházi kasszasoron kívül (üzletsoron található, nem az Auchan Magyarország Kft. által üzemeltetett boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező és a Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező vagy a Lebonyolító a Játékost nem köteles értesíteni.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. június 11. 00:00:00 órától – 2026. július 8. 23:59:59 óráig tart.

A vásárlásoknak, és a blokkok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az Auchan Online Áruházból történő vásárlás esetén a rendelés átvételének kell a Játék időtartama alatt megvalósulnia.

A Pályázatok beérkezésének 2026. július 8. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék 4 játékhétből áll:

1. Játékhét: 2026. június 11. 0:00:00 – június 17. 23:59:59
2. Játékhét: 2026. június 18. 0:00:00 – június 24. 23:59:59
3. Játékhét: 2026. június 25. 0:00:00 – július 1. 23:59:59
4. Játékhét: 2026. július 2. 0:00:00 – július 8. 23:59:59

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és 2026. július 8. 23:59:59 után beérkezett Pályázatok érvénytelennek tekintendők.

A regisztrációk és pályázatbeküldések beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. Vásárlásra és Pályázatra vonatkozó szabályok:

Bármely, a promócióban részt vevő Magyarországon található Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban (<https://auchan.hu/shop>), illetve a Mobilapplikációban történő legalább 10 000 Ft értékű vásárlással részt lehet venni, amennyiben azt az adott vásárlást a saját aktív

Bizalomkártyája használatával valósította meg a Játékos. Az Auchan áruházakban és az Auchan Online áruházban történt vásárlások során az alábbiak nem számítanak bele a kosárértékbe: a) visszaváltási díj, b) beváltott Bizalompontok alapján járó kedvezmény, illetve c) kedvezmény kuponok.

Az Auchan Benzinkutak, valamint az ott található shop-ok és az önkiszolgáló Auchan GO nem vesznek részt a játékban.

A Pályázatban szereplő vásárlási végösszeg alapján minden elköltött 10 000 Ft után a rendszer 1 db digitális matricát aktivál. A digitális matricák véletlenszerűen kerülnek aktiválásra akként, hogy a Játékos számára kizárólag olyan matrica kerül aktiválásra, amelyet korábban még nem szerzett meg. A Játék során maximum 11 db digitális matrica szerezhető.

A Játékos minden elköltött 10.000 Ft-tal (akár egy tranzakción belül is) eggyel növeli a nyerési esélyeit a heti sorsoláson. Például egy 21 000 Ft összértékű vásárlás esetén a Játékos 2 (kettő) nyerési eséllyel vesz részt a heti sorsoláson, és 2 (kettő) db digitális matrica kerül aktiválásra számára. A nyereményre való jogosultság feltétele, hogy a beküldés során megadott vásárlási végösszeg ne haladja meg a vásárlást igazoló bizonylaton szereplő végösszeget.

A fődíj sorsolásán az a Játékos vehet részt, aki a Játék időtartama alatt mind a 11 különböző digitális matricát összegyűjtötte.

A Szervező külön felhívja a figyelmet, hogy a vásárlás/online rendelés során kapott blokknak/nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatoknak (megrendelés és számla) (a továbbiakban: **Bizonylat**) egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő vásárlást. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, vásárlás végösszegének, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén a NAV kódjának, és a Bizalomkártyája utolsó 4 számjegyének vagy online rendelés esetén a rendelés egyedi azonosítójának (rendelészám).

5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós információk hiánytalan megadása szükséges (ahol a felsorolás „opcionálisan” említi az adatszolgáltatást, ott az adatok megadása a Játékos részéről önkéntesen választható lehetőség, az nem kötelező):

- teljes saját név (hatósági igazolvánnyal igazolható formában)
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése

- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerülhet felhasználásra)
- saját aktív Bizalomkártya száma (13 számjegy, melyből az első két számjegy 20)
 - a regisztrációs folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és nyilatkoznia kell arról, hogy megismerte a Játék adatkezelési tájékoztatóját, valamint
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, valamint
 - opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő kezeléséhez való hozzájárulását az adatkezelő (Auchan Magyarország. Kft.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. A regisztráció megerősítésének hiányában a regisztráció érvénytelennek minősül. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

5.2. Pályázatbeküldés

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával, a vásárlást igazoló Bizonylatról a Weboldalon az alábbi adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)*,
 - * Online vásárlás esetén a rendelés számának utolsó 4 karakterét (melyet a rendelés visszaigazolás tárgy mezőjében talál) kell rögzíteni
- vásárlás végösszege
- valamint a Játékos a Weboldalon található jelölőnégyzet kipipálásával igazolja, hogy a vásárlás valós adatokat tartalmaz, továbbá a saját (a regisztráció során megadott) Bizalomkártya használatával együtt hajtotta végre.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, valamint itt kap tájékoztatást arról is, hogy az adott Pályázatával mely promóciós matricát sikerült aktiválnia. Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost – a Szervező saját, önálló döntése szerint – a Játékból kizárhatja. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

5.3. Általános információk a részvételt illetően:

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázzal is részt vehet a Játékban a lentebb részletezettek szerint, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol minimum 10 000 Ft értékben saját aktív Bizalomkártyája használatával az Auchan áruházakban, vagy az Auchan Online Áruházban, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők.

A Játékban online vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után számla került kiállításra, mert nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása is (a 8. pontban részletezve). A Szervező az egyértelműség kedvéért rögzíti, hogy amennyiben az online vásárlás során helyettesítő termék kerül kiküldésre és emiatt (illetve a helyettesítő termék elutasítása miatt) a vásárlás végösszege lecsökken, úgy a Szervező és a Lebonyolító a nyertesség megállapítása esetén azt az összeget veszi figyelembe, amelyet a Játékos abban az esetben fizetett volna, ha a rendelésben nincsen helyettesítő termék.

A vásárlás valóságát a nyertesek megállapítását követően Szervező ellenőrzi minden nyertes Pályázat esetében.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Pályázatot küldhet be,

Egy Játékos a Játékban összesen maximum 11 db Pályázzal vehet részt.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 db érvénytelen Pályázatot küldhet be. Érvénytelen Pályázatnak minősül az a Pályázat, amelyben olyan vásárlás Bizonylat adata kerül feltöltésre, amely vásárlás nem a beküldés során megadott végösszeget tartalmazza, vagy Auchan Benzinkúton, valamint az ott található shop-ban vagy az önkiszolgáló Auchan GO-ban történt a vásárlás, valamint az a Pályázat, amelyben a Játékos olyan vásárlásról kiállított Bizonylat adatát tölti fel, amelyből megállapítható, hogy a vásárló nem a saját Bizalomkártyáját használta a vásárlás során. Érvénytelen Pályázatnak minősül az a Pályázat is, amely során valótlan vásárlási adatok kerülnek megadásra. Amennyiben a Játékos 10 db-nál több érvénytelen Pályázatot küld be a Játék

során, úgy az adott Játékos – függetlenül attól, hogy a megadott számú érvénytelen Pályázata mellett volt-e érvényes Pályázata – kizárásra kerül.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2026. augusztus 5-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.

Amennyiben az OkAuchan applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát, vagy beküldése, vagy bemutatása is szükséges a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A Szervező és/vagy Lebonyolító részére valamennyi eredeti Bizonylat beküldésének bármely okból történő elmaradása a nyeremény átvételére való jogosultság elvesztését jelenti a Játékos részéről (ld. ehhez 8. pontban foglaltak).

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő természetes személyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről az áruházi vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély Játékos nevére kiállított számla, míg az online vásárlás esetén megrendelés és számla került kiállításra. A magánszemély részére kiállított számla másolatot a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére az auchanfocimadarak@a4c.hu e-mail címre.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a nyertes Játékosok csak a legkésőbb 2026. július 8-án, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok beküldői közül kerülnek ki.

6. Sorsolások:

Egy Pályázattal maximum 1 db heti nyereményt és a fődíjat lehet megnyerni.

Egy háztartásba tartozó Játékosok a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy heti nyereményt és a fődíjat nyerhetik meg.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az azonos IP címről regisztráló Játékosokat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést

és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű Pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A nyertesek megállapításánál csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Valamennyi sorsolás az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

A nyertes vezetéknevének kezdőbetűje, keresztnéve, és az Auchan áruház (vagy amennyiben online rendelésről van szó az Auchan Online Áruházat), ahol a vásárlás történt a nyertesség visszaigazolását követően a focimadarak.auchan.hu oldalon az oldal törléséig, legkésőbb 2026. augusztus 5-ig elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

6.1. Heti nyeremények sorsolása:

A heti nyeremények sorsolására minden az adott Játékhetet követő első munkanapon (2026.06.18, 06.25., 07.02., és 07.09) sorsolási bizottság jelenlétében 10 órakor kerül sor.

A heti sorsolásokon mindig az adott Játékhet során beérkezett Pályázatok vesznek részt.

6.2. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2026. július 13-án 10:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak azok a Játékosok vehetnek részt, akik beküldéseik során, összegyűjtötték a 11 különböző promóciós matricát.

7. Nyeremény, tartaléknyertesek:

Fődíj:

1 000 000 forint értékű Bizalompont Bizalomkártyán

Heti nyeremények:

heti 5 darab (összesen 20 darab) LEGO® FIFA labdarúgó-világbajnokság™ hivatalos trófeája

A heti és fődíj nyertesek esetében 5 (öt) – 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy a Játékszabályzat feltételeinek meg nem felelő, így a nyereményre nem jogosult nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

8. Nyeremény jóváírása és átadása:

A nyertesek sorsolását és ellenőrzését követően a Lebonyolító 2 (kettő) alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékosokat az általuk a regisztráció alkalmával közölt e-mail címen, 7 naptári napon belül (amennyiben az e-mailben történő kommunikáció sikertelen, és a Játékos a regisztráció alkalmával előzőleg megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal telefonon is).

A nyertesség megállapítását megelőzően a Szervező ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását, megvizsgálja a kisorsolt Pályázatot abból a szempontból, hogy az megfelelnek-e a kiírás feltételeinek, különösen azt, hogy a Regisztráció és a Pályázat beküldése során megadott adatok valóságosak-e, valamint egyeznek-e a Szervező rendelkezésére álló személyes adatbázissal és a rögzített vásárlási adatokkal (ideértve kifejezetten, de nem kizárólag azt a feltételt, hogy a vásárlás során milyen Bizalomkártyával történt a vásárlás).

Amennyiben a Játékos nyert, úgy az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:

- teljes név (vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím
- telefonszám
- irányítószám
- település
- utca
- házszám

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.

Amennyiben a nyertes adatai az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkeznek meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményre (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, a Bizonylat nem igazolja a legalább 10 000 Ft értékű vásárlást, nem szerepel rajta a regisztráció során megadott Bizalomkártyaszám, vagy a Bizonylaton szereplő Bizalomkártya szám eltér a Játékos Bizalomkártyaszámától, vagy ha nem Auchan Áruházban vagy Auchan Online Áruházban történt a vásárlás stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

Amennyiben a Lebonyolító a Pályázatbeküldés során feltöltött Bizonylat érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége a Lebonyolító tájékoztatását követő 3 naptári napon belül pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények jóváírására/átadására legkésőbb az első értesítést követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem, vagy nem maradéktalanul tesznek eleget, és ebből következően a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső oknak minősül, amelyért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények jóváírásának/átadásának lehetőségét ezen, 30 (harminc) napos határidőn belül tudja biztosítani, a jóváírás/átadás időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, azaz a Játékos ezen határidő elmulasztását követően a nyereményre semmilyen jogcímen nem tarthat igényt. A beküldött regisztrációk/Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és vele szemben jogorvoslatnak nincsen helye.

A nyeremények jóváírása/átadása csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertesek előzetesen megküldték a nyertes adatokat és annak érvényességét a Lebonyolító - a Szervező jóváhagyásával - visszaigazolta.

A Szervező és Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőket, Lebonyolítót és a Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat vagy Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárják a Játékból, továbbá számukra a nyeremény jóváírását/átadását megtagadni jogosultak. A Szervező döntése a kizárás kérdésében a kizárólagosan irányadó, végleges és nem vitatható.

A nem eredeti, vagy bármely mértékben vagy tekintetben megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, a NAV kódnak, vásárlás összegének és a Bizalomkártya utolsó 4 számjegyének.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A heti nyertesek nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján az általuk megadott magyarországi szállítási címen, vagy előzetes időpont egyeztetést követően az A4C Marketing Kft. irodájában személyesen vehetik át. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

A fődíj nyertes a nyereményt a Bizalomkártyájára kapja meg. A pontok jóváírását követően a Lebonyolító e-mailben értesíti a nyertest.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat, kivéve azon eseteket, amelyek kapcsán az igényérvényesítés kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás a nyertes Játékosokat terheli.

10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a focimadarak.auchan.hu, a www.auchan.hu oldalakon, továbbá az Auchan áruházak vevőszolgálatán.

A Játék ideje alatt, illetve 2026. augusztus 5-ig a Lebonyolító információs e-mail címet (auchanfocimadarak@a4c.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék az Auchan áruházakban áruházi POS megjelenéseken, online hirdetésekben, TV reklámban, Facebookon és a weblapokon kerül meghirdetésre.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék - a Meta Platform használatán túl -nem áll kapcsolatban a Meta-val, a promóciót a Meta nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Meta nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Meta részére semmilyen körülmények között át nem adja.

11. Egyebek:

A Játék bármely kereskedelmi kommunikációjában megjelenő nyeremények képei csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.

A Játékban jogi személyek és egyéni vállalkozók nem vehetnek részt.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni, függetlenül attól, hogy annak tényleges kézbesítése esetlegesen bármely technikai, vagy egyéb okból ténylegesen a Játékos részére megtörtént-e.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező és a Lebonyolító a heti nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával vagy forgalmazójával szemben érvényesíthetik.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, a saját nevére szóló előfizetésű telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkokért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékost a vonatkozó jogszabályok szerinti felelősség terheli. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja vagy a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Weboldal teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a Weboldalt működtető szerver számítógépek vagy a kiszolgáló hálózat teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben körülírtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési vagy egyéb igényérvényesítést kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, kivéve, ha a felelősség jelen fejezet szerint történő kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget.

A Szervező a Játék teljes ideje alatt fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a www.auchan.hu oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. június 11.

Szervező